**Airport defense – Clicker spil**

Af Sebastian Juel Sefort



Github link: <https://github.com/sebbex1337/Clicker-spil-projekt>

Github pages: <https://sebbex1337.github.io/Clicker-spil-projekt/>

**Papirprototype**

**Diagram

Description automatically generated**

Papirprototype video: <https://www.youtube.com/watch?v=-znAOKh46uo>

Det eneste der er ændret fra papirprototypen, er baggrundsbilledet.

Mit spil går ud på at man skal beskytte en lufthavn mod fugle.

Lufthavnens landingsbaner bliver konstant invaderet af forskellige fugle man skal skyde ned

så de ikke kollidere med flyene. Udover fugle så lander der også fly som man ikke må trykke

på.

Activity diagram over hele spillet



State machine diagram over god og dårlig klik

Diagram

Description automatically generated

State machine diagram timer og game over samt level complete

Diagram

Description automatically generated´Diagram

Description automatically generated